

2026 제주문화예술전문인력양성사업 <문화:소셜 플래너> 양성과정 교육생 모집 공고

제주문화예술재단에서는 2026 제주문화예술전문인력양성사업 <문화:소셜 플래너> 양성
과정 교육생을 다음과 같이 모집합니다.

2026년 5월 18일

제주문화예술재단 이사장

1 사업 소개

<문화:소셜 플래너> 양성과정은 지역사회, 생활권, 환경 등 제주 지역 의제를 문화예
술의 방식으로 기획하고 실행할 수 있는 제주형 문화기획자를 양성하는 과정입니다.
리서치 기반 프로젝트 기획과 파일럿 프로그램 실행 경험을 통해 지역 현장 중심의 실
무형 문화예술 전문인력을 육성하고, 신규 문화기획자의 지역 정착과 지속 가능한 활
동 기반 마련을 목표로 합니다.

2 모집 개요

가. 모집기간: 2026. 5. 18.(월)~5.29.(금) 23:59

나. 모집 대상 및 인원

구분	모집인원	모집 대상
진입 과정	15명 (공개모집)	- 만 19세 이상의 제주의 문화예술을 기반으로 활동하고자 하는 기획자 (제주 거주, 활동자) 등 - 문화예술분야 입직 희망자 또는 경력자, 문화예술 분야 관련 대학원생, 공공기관 재직자 등
성장 과정	6명 (제한모집)	- <문화:소셜 플래너> 양성과정 진입과정 이수자

다. 참가비: 전 과정 무료

가. 교육기간: 2026년 6월~11월

나. 교육장소: 도내 문화공간(예술공간 이아, 제주아트플랫폼)

다. 운영방식

- 대면 중심으로 운영하되, 과정 특성상 일부 강의는 온라인으로 병행 운영
- 참여자 접근성 및 참여율 제고를 위해 주말(토요일) 중심으로 운영

라. 과정 구성

- 진입과정: 멘토링, 문화기획 기초 이론, 사례 학습, 리서치 수행 중심 과정
- 성장과정: 멘토링, 프로젝트 개발, 파일럿 프로그램 실행 중심 과정

※ 세부 과정은 붙임 자료 참고

가. 지원금

구분	금액	지급 기준
진입 과정	1인 30만원	- (강의 참석 기준) 진입과정(1~9회차+필드트립) 중 7회차 이상 참석 - (리서치) 결과보고서 제출 후 지원금 지급
성장 과정	1인 250만원	- (강의 참석 기준) 성장과정(1~7회차+필드트립) 중 6회차 이상 참석 - (파일럿 프로그램) 실행계획 제출 후 지원금 지급

나. 창업 교육, 자립 기반 강화 컨설팅 운영 ※별도 과정

구분	대상	비고
진입 과정	선택 참여(희망자/최대 4인)	※ 아트내비 연계 사회적 경제 네트워크 창업(심화) 교육 및 문화예술 프로젝트 자립 기반 강화 컨설팅 지원
성장 과정	필수 참여(6인)	

다. 수료 기준

- 전체 프로그램 중 필수 참여 프로그램을 포함하여 70% 이상(진입과정: 8회차 이상, 성장과정: 7회차 이상) 참여
- 필수 참여 프로그램: OT, 필드트립, 성과공유회
- 수료 시 제주문화예술재단 이사장 명의 수료증 수여

가. 신청 방법

- 구글폼을 통한 온라인 접수
- 접수링크: <https://forms.gle/eeHrDaz8EXPbCkot8>
- 방문 및 우편 접수 불가

나. 제출서류

연번	내용	비고
1	지원신청서	
2	개인정보 수집·이용 동의서	
3	주민등록초본	거주지 증빙 확인용
4	대학 졸업증명서 / 재학증명서 (택 1)	해당자

- ※ 제출 서류는 공고일 이후 발급분만 인정
- ※ 주민등록초본은 주민등록번호 뒷자리 블라인드 처리하여 제출
- ※ 필수 제출 서류 미제출 또는 미비 시 심의 대상에서 제외될 수 있음

가. 심사 절차: (1차) 행정심의 → (2차) 서류·인터뷰 심의 → 최종 선발

나. 심사 일정

내용	일정	비고
신청 접수	2026. 5. 18.(월)~5. 29.(금)	
행정 심의	6. 1.(월)~6. 2.(화)	
행정 심의 결과 발표	6. 2.(화) 예정	
서류 · 인터뷰 심의	6. 4.(목)~6.10.(수) 중	온라인 심의 진행
최종 결과 발표	6월 3주 예정	

- ※ 행정 심의 결과 및 최종 결과는 재단 누리집 공고와 개별 안내를 통해 발표
- ※ 서류·인터뷰 심의 세부 일정은 대상자에게 별도 안내 예정

다. 심사 방법

구분	주요 내용
(1차) 행정 심의	- 신청 자격 기준 적·부 확인, 필수서류 제출 여부 확인
(2차) 서류·인터뷰 심의	- 심의위원회가 심의기준에 따라 평가 - 심의위원 3인의 평가점수 평균으로 산출

라. 심사 기준

심의기준	진입과정	성장과정	배점
교육에 대한 이해도	<ul style="list-style-type: none"> 교육 취지 이해도-목표와의 부합성 문화예술 환경(정책, 제도, 사업 등)에 대한 이해도 		35
교육 참여도 및 성실성	<ul style="list-style-type: none"> 제출 자료(지원신청서)의 성실성 공동작업 및 상호협력 활동 참여의 성실성 		35
향후 발전도 및 지속가능성	<ul style="list-style-type: none"> 지원자의 역량 및 향후 발전 가능성 <문화:소셜플래너>로서의 활동 의지 	<ul style="list-style-type: none"> 콘텐츠의 장기적·지속적인 실현 가능성 지역문화와의 연계성과 지역 내 긍정적인 파급효과 발생 가능성 	30
계			100

※ 동점자 발생 시 교육 참여도 및 성실성 항목 고득점자 순으로 우선 선발

※ 예비합격자는 과정별 2인 이내로 선정할 수 있으며, 최종합격자 등록 포기 또는 결원 발생 시 순위에 따라 총원 예정

7 유의사항

가. 최종 선발 이후 재단과의 사전 협의 또는 특별한 사유 없이 미참여하거나 중도 포기할 경우, 향후 재단 유사 프로그램 참여 및 선정에 불이익이 있을 수 있습니다.

나. 제출서류의 내용이 사실과 다르거나 허위로 작성된 경우, 선정이 취소될 수 있습니다.

다. 교육 일정 및 운영 방식은 추진 상황에 따라 일부 조정될 수 있습니다.

8 문의처

가. 제주문화예술재단 예술교육팀(064-800-9163)

붙임 <문화:소셜 플래너> 세부 커리큘럼 1부. 끝.

1. 과정별 주요내용

과정	주요내용	
진입 과정 (12강)	OT·이론 워크숍(1회)	- 진입과정 참여자 대상 1박 2일 워크숍 운영 - 소셜아트 및 문화기획 기초 이론 학습, 해커톤 프로그램
	이론교육(2회)	- 문화 기획의 자세, 3단계 하이브리드 프레임 워크 기초
	사례교육(3회)	- AI, 지역자원 기반 문화예술 기획 사례 등 현장 중심 강의
	필드트립(1회)	- 도내 문화기획 현장(사례) 방문
	리서치과정(3회)	- 리서치 방법론 교육 및 교육생 자체 리서치 수행 - 지역 의제 및 프로젝트 아이디어 구체화
	성과공유회(2회)	- (1차) 진입과정 기획안 발표, 우수사례 선정 - (2차) 진입과정+성장과정 통합 성과공유회 / 수료증 수여
성장 과정 (11강)	OT(1회)	- 성장과정 운영 방향 및 프로젝트 계획 공유
	리서치과정(3회)	- 프로젝트 주제 고도화 - 프로그램 실행을 위한 자원 및 협력 자원 탐색 등
	개발과정(3회)	- 프로그램 기획 및 운영 실제 - 파일럿 프로그램 개발 및 피드백 진행
	실행과정(2회)	- 교육생 주도의 파일럿 프로그램 실행 - 실행 결과 모니터링 및 피드백 운영
	필드트립(1회)	- 도내 문화기획 현장(사례) 방문
	성과공유회(1회)	- 진입과정+성장과정 통합 성과공유회 / 수료증 수여 - 파일럿 프로그램 결과 발표

2. 세부 커리큘럼

진입과정(신규)				성장과정(진입과정 수료자 대상)			
회차	과정	교육내용	일정	회차	과정	교육내용	일정
1	OT	진입 이론워크숍(OT)	6.20.(토)~6.21(일)	1	OT	성장과정 오리엔테이션	7.4.(토) 13:00
2	이론 (기초)	[이론 1] 문화기획의 자세	7.11.(토) 13:00	2	리서치	[리서치 1] 개발 주제 공유, 프로그램 실행을 위한 자원 탐색	7.11.(토) 13:00
3		[이론 2] 홍보 기획 및 사례 / 3단계 하이브리드 프레임워크 기초	7.18.(토) 13:00	3		[리서치 2] 효과적인 커뮤니케이션 전달을 위한 사업계획서 작성법	7.18.(토) 13:00
4	사례	[사례 1] AI 디지털 기술과 소셜아트	8.1.(토) 13:00	4		[리서치 3] 중간점검	7.25.(토) 13:00
5		[사례 2] 공간 기반 문화예술 기획:유희시설 활용을 중심으로	8.8.(토) 13:00	5	개발	[개발 1] 프로그램 개발 실제 1	8.8.(토) 13:00
6		[사례 3] 추후 교육생 관심 분야 반영 강의 주제 결정	8.22.(토) 13:00	6		[개발 2] 프로그램 개발 실제 2	8.22.(토) 13:00
[필드트립] 8.29.(토) 13:00							
				-	개발	최종 개발(안) 제출일: 8.27.(목) ※ 교육생 → 재단 제출	
7	리서치	[리서치 1] 기획의 씨앗 찾기	9.5.(토) 13:00	7		[개발 3/온라인] 최종 프로그램 개발(안) 피드백	9.5.(토) 13:00
8		[리서치 2] 기획안의 뼈대 세우기	9.12.(토) 13:00	8	실행	[실행 1] 파일럿 실행 ※ 교육생 자체 실행	9.6.(일)~11.13.(금)
9		[리서치 3] 설득력 부여하기*통합 발표 및 피드백	10.17.(토) 13:00	9		[실행 2] 파일럿 피드백	11.14.(토) 13:00
10	성과 공유	[성과공유/진입] 진입과정 기획(안) 최종 발표, 우수사례 선정	11.21.(토) 13:00 ※소요시간: 4h				
11		[성과공유/진입+성장] 우수사례 발표 및 수료증 수여	11.28.(토) 13:00	10	성과 공유	[성과공유/진입+성장] 우수사례 발표 및 수료증 수여	11.28.(토) 13:00